

## SVAR OCH RÄTTNINGSANVISNINGAR

- Läs igenom *tävlingsreglerna*.
- Korrekt lösning av en uppgift ger 2 poäng.
- Programmen tas i tur och ordning in i editorn och kompileras. Uppstår kompileringsfel betraktas programmet som felaktigt och lösningen ges 0 poäng.
- Programmet körs med givna indata. Om programkörningen bryts genom *exekveringsfel* vid ett testexempel betraktas körningen av det exemplet som felaktigt.
- Om programkörningarna ger korrekt svar för alla testexempel ges **2 poäng** för uppgiften. I övrigt: **2 rätt=1 poäng, 1-0 rätt= 0 poäng**
- Då exekveringstiden för ett testexempel, kört på en modern dator, *överskrider 3 min* betraktas körningen av testexemplet som felaktigt.
- Det kan vara viktigt att programmet körs i en miljö liknande den som programmet utvecklats i, samma version av kompilator eller interpretator.
- Vid problem i samband med rättningen är det viktigt att det sunda förnuftet får råda!
- Ett förslag till rättningsprocedur kan vara att låta eleven sitta vid datorn.

**Uppgift 1 – Euro.**

<b>Indata</b>	Exempel 1	Exempel 2	Exempel 3
Antal banker	2	3	5
Bank 1, kurs	991	919	921
Bank 1, avgift	20	40	28
Bank 2, kurs	975	920	919
Bank 2, avgift	10	36	34
Bank 3, kurs		923	922
Bank 3, avgift		35	25
Bank 4, kurs			916
Bank 4, avgift			50
Bank 5, kurs			927
Bank 5, avgift			15
<b>Utdata</b>			
Före resan	Bank 2	Bank 2	Bank 2
Efter resan	Bank 1	Bank 2	Bank 5

**Uppgift 2 – Primfaktorer**

	<b>Indata</b>	<b>Utdata</b>
Exempel	Starttal	Sluttal
Exempel 1	118	61
Exempel 2	1662	17
Exempel 3	9874	7

**Uppgift 3 – Kedjebrev.**

<b>Indata</b>	<b>Exempel 1</b>	<b>Exempel 2</b>	<b>Exempel 3</b>
Antal brev	6	3	10
Antal namn	4	6	6
Belopp till person 1	1	2	5
Belopp till person 2	1	5	40
Belopp till person 3	1	12	300
Belopp till person 4	1	30	800
Belopp till person 5		80	1000
Belopp till person 6		200	5000
<b>Utdata</b>			
Antal avhoppade	20	61	14315

**Uppgift 4 – Tomter till husen**

<b>Exempel</b>	<b>Indata</b>	<b>Utdata</b>
	Husets area	Antal olika tomtareor
Exempel 1	60	5
Exempel 2	100	14
Exempel 3	200	56

**Uppgift 5 Priser med mynt**

<b>Exempel</b>	<b>Indata</b>	<b>Utdata</b>
	Extramyntet	Antal belopp
Exempel 1	4	68
Exempel 2	9	162
Exempel 3	19	219

**Uppgift 6 – Avstånd mellan tal.**

	<b>Exempel 1</b>	<b>Utdata</b>	<b>Exempel 2</b>	<b>Utdata</b>
	<b>Indata</b>		<b>Indata</b>	
Antal rader	4		6	
Antal kolumner	5		5	
Rad 1	.rrr.	0 7 5 3 0	.r...	0 13 0 0 0
Rad 2	.rr.r	0 1 2 0 10	.rrr.	0 8 6 11 0
Rad 3	r..rr	9 0 0 4 8	..r.r	0 0 4 0 3
Rad 4	..r..	0 0 6 0 0	r.rrrr	5 0 1 2 9
Rad 5			r.r..	10 0 7 0 0
Rad 6			.r...	0 12 0 0 0

	<b>Exempel 3</b>	<b>Utdata</b>
	<b>Indata</b>	
Antal rader	3	
Antal kolumner	8	
Rad 1	....rrrr	0 0 0 0 5 3 10 16
Rad 2	r.r.r.rr	15 0 9 0 2 0 8 14
Rad 3	rrrrrrrr	17 13 11 7 1 4 6 12